

---

---

# 目 次

---

Replaying Japan 準備号 発刊に寄せて……………	上 村 雅 之	5
---------------------------------	---------	---

温故知新——ファミコンとプレイステーションにみる“プラットフォーム”ビジネスの神髄

## ファミコンからスーパーファミコンへ

単発ヒット発想から持続的システム創造への転換の中で…	上 村 雅 之	6
----------------------------	---------	---

温故知新——ファミコンとプレイステーションにみる“プラットフォーム”ビジネスの神髄

## プレイステーション

### コンピュータエンターテインメント市場の創造と発展に向けた取り組み

……………	久 野 良 木	健	11
-------	---------	---	----

## パネルディスカッション

### 温故知新——プラットフォームビジネスの源流としての家庭用ゲーム機

……………			17
-------	--	--	----

Playing Japan 2017 基調講演

## 乱反射するヴィジョン

### 日本のゲームにおける「トランスメディア・ストーリーテリング」

……………	レイチェル・ハッチンソン	25
-------	--------------	----

Replaying Japan 2017 基調講演

専門家たちの言うことは常に間違っている……………	トーマス・J・カリンスキー	35
--------------------------	---------------	----

Replaying Japan 準備号について……………		44
------------------------------	--	----

著者・登壇者紹介……………		87
---------------	--	----

奥付……………		91
---------	--	----